

TAITO

エレベーターアクション

取扱説明書

ファミリーコンピュータ™
は任天堂の商標です。

04

TF-4900

このたびはタイトー・ゲームカセット「エレベーター・アクション」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

● ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用下さい。なお、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

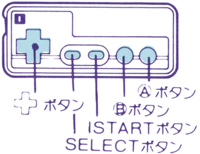
目次

1.使用上の注意

- カセットを交換する時は、必ず電源を切って下さい。
- 強いショックを与えたり、分解しないで下さい。
- 端子部に触れたり、水にぬらさないようにして下さい。
- 極端な温度条件下での使用や保管は、避けて下さい。

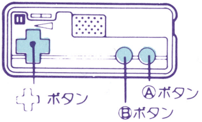
2. コントローラー各部の名称と操作の説明

● I コントローラー



● II コントロール

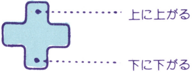
●2-PLAYERの時に使います。



✚ボタン　●スパイのコントロール



●スパイが乗っているエレベーターのコントロール及びエスカレーターの乗り方



Ⓐボタン＝スパイがジャンプします。
Ⓑボタン＝スパイがピズトルを撃ちます。（３連発）

● SELECTボタン

セレクト画面でこのボタンを押して、１人用・２人用を選んで下さい。なお、ゲームスタートするとSELECTボタンははたらきません。

● STARTボタン

デモ画面中の時、このボタンを押すとセレクト画面に移ります。セレクト画面で、このボタンを押すとSELECTボタンでセットしたゲームが始まります。

《ポーズ機能》

ゲーム途中で、プレイを一時中断したい時にSTARTボタンを押すと、ポーズ音が鳴ってゲームがストップします。もう一度押せば、前の状態からゲームが再開されます。

3.遊び方

スパイ(プレイヤー)をコントロールして、赤いドアの中に入り、機密書類を全て盗んで、地下に用意してある逃走車で脱出しよう。



■ 登場キャラクター

● スパイ(プレイヤー)

単身で敵のビルに侵入し、機密書類を全て盗みだすことが任務である。武器はピストルとジャンプキックだ!



● ガードマン(敵)

スパイが侵入した為、ビルは大騒動、ガードマンは、次から次へと現われ、スパイをやっつけにくる。



● ランプ
撃ち落とすと、ビルが暗くなる、この時ガードマンをやっつけると高得点だ!!うまくガードマンに、ランプを当てれば、やっつけられるぞ!

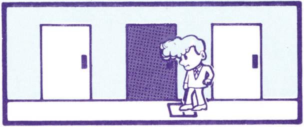


● 逃走車
地下通路に止めてある。
スパイは、この車に乗って脱出することができる。

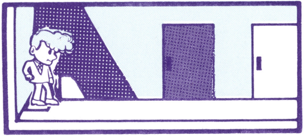
■ 極秘任務

やあ……待たせたね!
君に極秘の任務を受けてもらいたい……いいね。
ある組織のビルに侵入し、敵の機密書類を全て盗みだしてほしいのだ。
書類は赤いドアの中にある。警備は厳重だ。

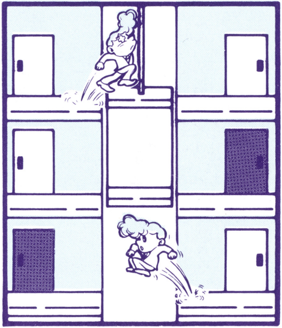
敵はガードマンといえどもプロだ！　なめてかかると痛い目にあうぞ。
武器 はピストルを用意した。
君の得意なジャンプキックも武器になるだろう…。
侵入は屋上からした方がいいだろう。あそこなら敵にも気付かれまい。
中にはエレベーターとエスカレーターがある。
エレベーターの動かし方は知ってるね。
前もってビルの内部を調べさせたが、１階から７階までのレイアウトが全くわからないのだ。十分注意してくれたまえ。
地下に逃走用の車を用意してある。
それじゃあ、すぐに出発してくれたまえ、
健闘を祈る……。



● 赤いドアの入り方
白いマットの上で、ドアの方を
向いて止まる。



● エスカレーターの乗り方
白いマットの上で✚ボタンの
上下で乗る。

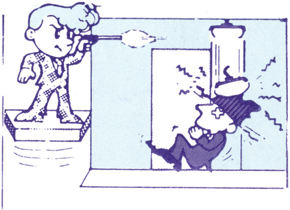


● エレベーターのジャンプ
ロープがある時はジャンプ
できない。

得点

	明るい時	暗い時
ピストル	100	150
ジャンプキック	150	200
エレベーターでつぶす	300	300
ランプを頭に落とす	300	

クリアボーナス
1,000×ラウンド数



■ MISS(ミス)

- ガードマンのピストルに撃たれる。
- エレベーターの穴に落ちる。
- エレベーターにつぶされる。
- スパイが全てやられると、ゲームオーバーです。

■ 2-PLAYER GAME

- スパイがミスしたら交互にプレイして下さい。

4.Fine

タイトー・ゲームカセット「エレベーター・アクション」に対するファンレター、応援、疑問などがございましたら下記まで…。毎月抽選でオリジナルグッズをさしあげます。住所、氏名、年令、電話も忘れずにお願いします。

東京都千代田区平河町2-5-3 〒102 ●お問合せは☎03(264)3590

㈱タイトー・ゲームソフト「エレベーター・アクション」係